

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PEMBELIAN DAN PENJUALAN “RIZKITA PERSADA BUAH”

Rehulina T Oktaviani Tarigan¹, Amir Murtako²

Email: vyatarigan14@gmail.com¹, amir.murtako@univpancasila.ac.id²

Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Pancasila, Jalan Raya Lenteng Agung Timur No.56-80, Jakarta Selatan 12640, Indonesia^{1,2}

Abstrak— Rizkita Persada Buah mencatat semua proses penjualan ataupun pembelian, stok barang dan laporan pembelian dan penjualan di proses secara manual di komputer dengan menggunakan Microsoft Office Excel untuk mengetahui laporan keuangan perusahaan sangat tidak efisien karena menyita waktu ketika akan dilakukan pengecekan data kembali maupun pencarian data. Oleh karena itu, perusahaan membutuhkan penerapan sistem informasi pembelian serta penjualan barang secara komputersisasi untuk mengatasi hal tersebut. Untuk mengatasi berbagai kendala dari identifikasi manual tersebut, maka dibuat suatu system Informasi Pengelolaan berbasis web dengan menggunakan PHP dan SQL sebagai tempat penyimpanan database. Untuk desain website tersebut digunakan Adobe Dreamweaver CS4. Sistem yang telah dibuat memberikan informasi pengelolaan pembelian, pengelolaan penjualan, pengelolaan retur, memberikan informasi pengelolaan master data barang, master data pengguna, master data pemasok/supplier/distributor, master data barang, master data client, memberikan informasi laporan hasil pembelian dan penjualan barang dan memberikan informasi laba dan rugi perusahaan.

Kata Kunci— Aplikasi Berbasis Web, Sistem Informasi Penjualan, PHP

I. Pendahuluan

Perkembangan dunia bisnis di Indonesia semakin berkembang. Sejalan dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi, segala sesuatu yang terkait di dalamnya membutuhkan kecepatan dan keakuratan informasi. Dengan adanya kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi khususnya teknologi komputer yang canggih dapat mendukung terhadap pemenuhan kebutuhan informasi yang handal, cepat, tepat, dan akurat. Selain itu dengan adanya pemanfaatan teknologi computer dapat memberikan nilai tambah bagi perusahaan dalam menghadapi persaingan dunia bisnis yang semakin kompetitif dan ketat

Pada saat ini Sistem Informasi yang bersifat komputersisasi semakin dibutuhkan oleh setiap perusahaan, yang mampu membantu dalam

mengintegrasikan data, mempercepat dan mensistematisasi pengolahan data dan meningkatkan penjualan perusahaan. Sistem Informasi beserta perkembangan teknologi pendukungnya akan memicu transformasi besar dalam bidang bisnis dan manajemen. System ini menyimpan, mengambil, mengubah, mengolah dan mengkomunikasikan informasi yang di terima dengan meggunakan sistem informasi yang di terima dengan menggunakan sistem informasi.

Pada saat ini telah banyak perusahaan yang telah mengimplemantasikan suatu sistem informasi yang terintegrasi satu sama lain dalam kegiatan manajerial guna meningkatkan kinerja perusahaan mereka.

Rizkita Persada Buah adalah suatu perusahaan di Bandung yang bergerak dalam bidang penyaluran barang berupa buah-buahan ke supermarket Lion Super Indo untuk wilayah bandung dan sukabumi. Perusahaan ini resmi berdiri dengan berbadan hukum pada Mei 2015 dengan ditangani langsung oleh pemilik dan beberapa karyawan. Perusahaan ini memiliki 1 buah kantor yang digunakan juga sebagai gudang untuk tempat penyimpanan buah-buah. Kantor menyediakan mobil dan sepeda motor sebagai alat transportasi untuk melakukan pembelian dan pengiriman buah ke pada pelanggan yaitu Lion Super Indo. Rizkita Persada Buah dikelola oleh 1 Pemilik dan ada 8 karyawan yang bekerja

Data permintaan buah pada tiap hari harus dipesan terlebih dahulu melalui admin dengan melalui email. Pesanan yang masuk akan direkap oleh admin untuk dilanjutkan ke bagian pembelian untuk membeli pesanan yang masuk. Rizkita Persada Buah membeli buah untuk memenuhi pesanan dari Lion Super Indo melakukan pembelian barang dari pemasok guna memenuhi pesanan dari toko-toko Lion Super Indo.

Rizkita Persada Buah mencatat semua proses penjualan ataupun pembelian, stok barang dan laporan pembelian dan penjualan di proses secara manual di komputer dengan menggunakan Microsoft Office Excel untuk mengetahui laporan keuangan perusahaan sangat tidak efisien karena menyita waktu ketika akan dilakukan pengecekan data kembali maupun pencarian data. Oleh karena itu, perusahaan membutuhkan penerapan sistem informasi pembelian serta penjualan

barang secara komputerisasi untuk mengatasi hal tersebut.

Dengan sistem dan pencatatan masih dengan cara yang manual terdapat banyak kendala yang dihadapi, seperti adanya kesalahan perhitungan, data ganda, maupun kesalahan bayar, dan yang lebih mengkhawatirkan adalah bisa terjadi manipulasi data-data oleh karyawan.

II. Landasan Teori

2.1 MySQL

Structured Query Language (SQL) digunakan untuk berkomunikasi dengan database. Berdasarkan ANSI (American National Standards Institute) SQL menjadi bahasa standart untuk berhubungan dengan DBMS. Perintah - perintah SQL digunakan untuk berbagai macam tujuan seperti merubah data, menghapus data atau menambah data pada database. Banyak DBMS yang menggunakan perintah - perintah SQL diantaranya adalah Oracle, Sybase, Ingres, MySQL dan lain - lain.

Pada SQL terdapat DDL dan DML. Data Definition Language (DDL) adalah perintah yang digunakan untuk mendefinisikan suatu database. Perintah-perintah yang termasuk dalam DDL adalah create, drop, alter. Data Manipulation Language (DML) adalah perintah-perintah yang digunakan untuk memanipulasi data pada suatu tabel. Perintah-perintah yang termasuk dalam DML adalah select, update, delete, insert.

2.2 PHP

PHP (akronim dari PHP Hypertext Preprocessor) yang merupakan bahasa pemrograman berbasis web yang memiliki kemampuan untuk memproses data dinamis. PHP dikatakan sebagai sebuah server-side embedded script language artinya sintak-sintak dan perintah yang kita berikan sepenuhnya dijalankan oleh server tetapi disertakan pada halaman HTML biasa. Aplikasi-aplikasi yang dibangun oleh PHP pada umumnya memberikan hasil pada web browser, tetapi prosesnya secara keseluruhan dijalankan di server. Pada prinsipnya server akan bekerja apabila ada permintaan dari client. Dalam hal ini client menggunakan kode-kode PHP untuk mengirimkan perintah ke server. Ketika menggunakan PHP sebagai server side embedded script language maka server akan melakukan hal-hal sebagai berikut:

1. Membaca permintaan dari client/browser
2. Mencari halaman/page di server
3. Melakukan instruksi yang diberikan oleh PHP untuk melakukan modifikasi pada halaman/page
4. Mengirimkan kembali halaman tersebut kepada client melalui internet atau intranet

III. Analisis Sistem Sedang Berjalan

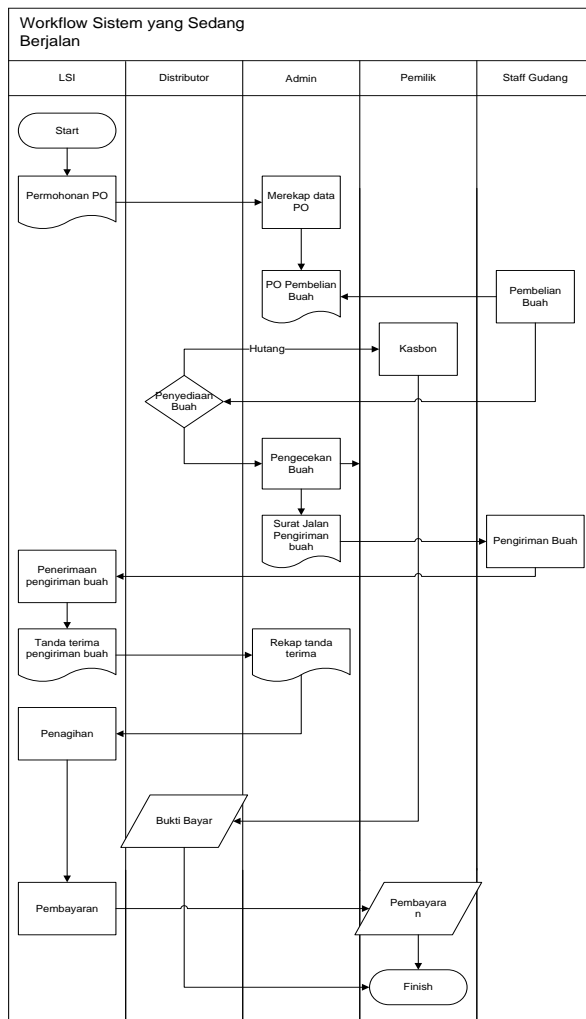
Deskripsi yang sedang berjalan mengurai secara sistematis aktifitas-aktifitas yang terjadi dalam sistem informasi pembelian serta penjualan di Rizkita Persada Buah.

Adapun penjelasan sistem yang sedang berjalan untuk pembelian buah ke Distributor yang terjadi saat ini:

1. Admin mendapatkan PO dari masing-masing cabang LSI.
2. Admin memproses dan merekap data PO dari LSI.
3. Admin membuat permohonan pembelian buah ke staff gudang.
4. Staff gudang proses pembelian barang ke distributor.
5. Pesanan yang sudah tersedia disortir oleh bagian gudang.
6. Bagian gudang packing barang untuk pengiriman keesokan hari.

Berikut ini adalah penjelesana sistem yang sedang berjalan untuk penjualan:

1. Pengiriman Barang Pesanan PO.
2. Admin membuatkan SPK untuk bagian pengiriman
3. Buah dikirim ke masing-masing toko LSI
4. Sortir dari pihak LSI jika ada buah yang tidak memiliki kualitas bagus.
5. Tanda terima total buah dari pihak LSI.
6. Admin rekap semua hasil penjualan dengan perhitungan rekap dari hari senin s/d minggu dan akan di berikan ke pihak LSI pada senin minggu berikutnya.
7. Contra bond di ajukan ke pihak LSI.
8. LSI akan memproses kontra bond tersebut max 10 hari kerja.



Gambar 1. Workflow Sistem Sedang Berjalan

Kegiatan analisis ini bertujuan untuk mendapatkan pemahaman secara keseluruhan tentang sistem informasi pembelian serta penjualan yang berjalan di Rizkita Persada Buah, maka penulis menemukan permasalahan dalam prosesnya. Diantaranya proses pencatatan barang pembelian yang sering terjadi kesalahan dan terdapat double data pembelian, pengecekan sisa stok yang tidak akurat bahkan harus menghitung ulang sisa stok yang ada, pencatatan penjualan yang sering terjadi kesalahan seperti data ganda penjualan, perhitungan total pembelian atau pun penjualan karena masih menggunakan calculator dimana perhitungan sering terjadi selisih jumlah, data perekapan dokumen pembelian ataupun penjualan yang hilang atau pun terselip, pembuatan pelaporan yang masih kurang akurat dalam melihat data laporan keseluruhan pembelian ataupun penjualan, terjadi manipulasi data pembelian dengan data ganda berarti perusahaan harus

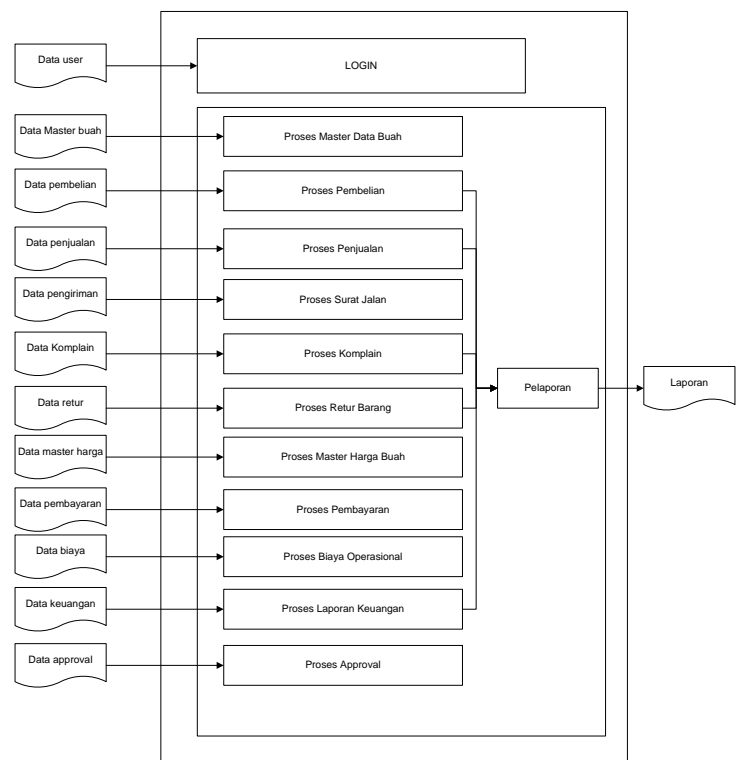
membayarkan 2 kali pembelian tersebut, manipulasi harga oleh staff.

Dari hasil analisis penulis, permasalahan yang di hadapi oleh RPB dengan sistem yang sedang berjalan ini, sebagai berikut :

1. Proses pencatatan barang pembelian yang sering salah.
2. Pengecekan sisa stok yang salah.
3. Pencatatan penjualan yang sering salah.
4. Perhitungan total harga pembelian yang sering terjadi kesalahan.
5. Perekapan data dokumen terjadi kehilangan.
6. Pembuatan laporan tidak jelas, dan sulit di mengerti.
7. Sering terjadinya penginputan data yang sama atau data ganda.
8. Terjadi manipulasi pembayaran ganda ke distributor oleh staf.
9. Terjadi manipulasi harga di pembelian oleh staf.

IV. Perancangan Sistem

Secara umum arsitektur perangkat lunak dapat digambarkan dengan perancangan sistem dengan menganalisa input, aliran data, dan output seperti dibawah ini



Gambar 2. Arsitektur Perangkat Lunak

4.1 Diagram Konteks

Diagram konteks untuk sistem informasi pengelolaan pembelian dan penjualan, melibatkan 2 entitas yaitu admin dan pemilik. Secara garis besar dijelaskan bahwa untuk masuk ke dalam sistem informasi pengelolaan pembelian dan penjualan, setiap entitas melakukan login ke sistem. Dimana setiap entitas mempunyai proses masing-masing yaitu :

1. Pemilik

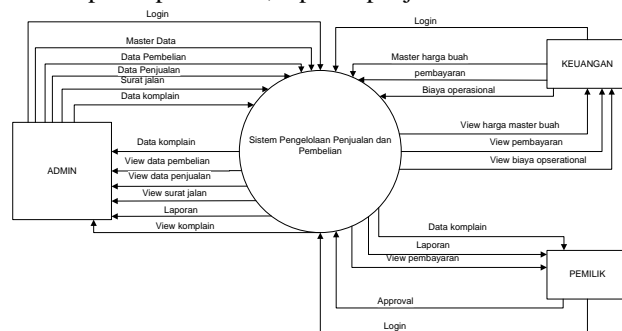
Pemilik adalah bagian yang menerima laporan pembelian, laporan penjualan, view status pembayaran pembelian, view status pembayaran dari penjualan approval pengajuan harga, approval retur barang.

2. Admin

Admin adalah bagian yang melakukan input data barang, input data supplier, input data client, input data pengguna, input data pembelian, input barang masuk, input data penjualan barang, input data retur, view laporan pembelian, view laporan penjualan, view laporan retur.

3. Keuangan

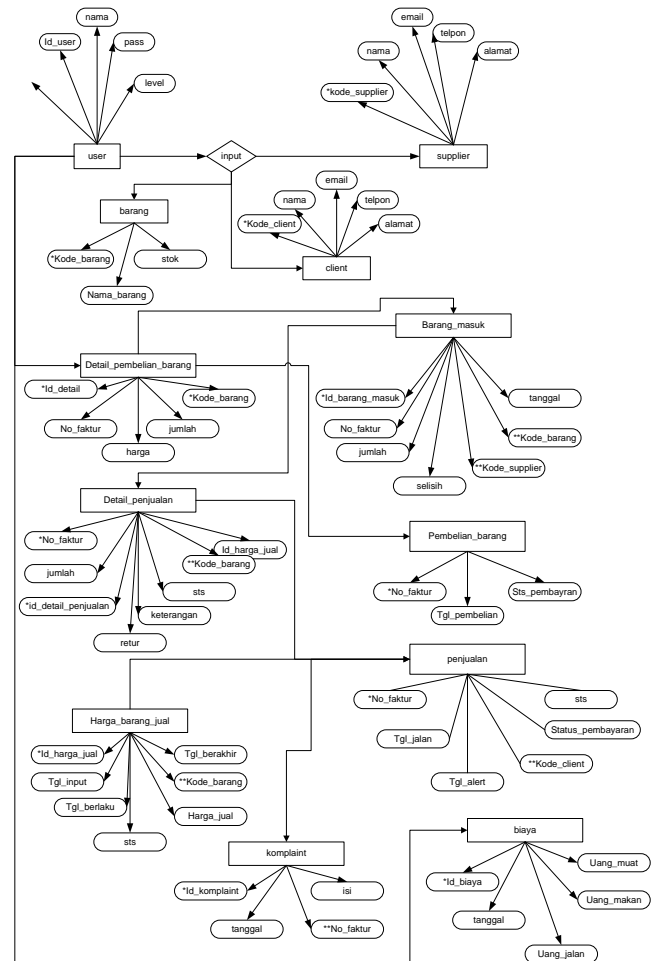
Keuangan adalah bagian yang melakukan input master harga penjualan, status pembayaran pembelian, status pembayaran dari penjualan, biaya operasional, view laporan pembelian, laporan penjualan.



Gambar 3. Diagram Konteks

4.1 Entity Relationship Diagram

Entity Relation Diagram (ERD) adalah gambaran sistematis yang digunakan untuk menyatakan relationship antara satu file data dengan data yang lain. Entity Relation Diagram (ERD) untuk sistem informasi pengelolaan pembelian dan penjualan dapat di lihat dibawah ini :



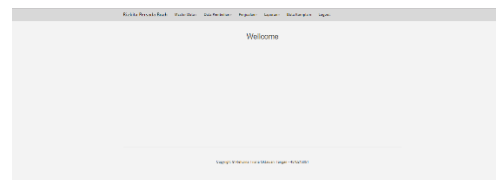
Gambar 4 Entity Relationship Diagram

V. Implementasi

Saat penelitian dan pembuatan aplikasi yang dirancang pada bab sebelumnya, ada beberapa hal yang perlu diperhatikan terkait *hardware* dan *software* yang digunakan.

5.1 Implementasi Menu

Tampilan menu admin yang berfungsi untuk melakukan pengelolaan data master seperti data karyawan, divisi, dan data ruangan.

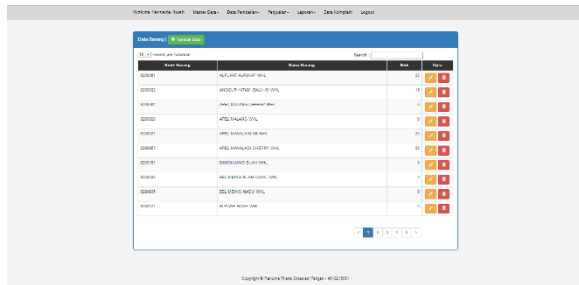


Gambar 5 Tampilan Menu

Proses master merupakan kumpulan dari pengelolaan barang yang ada, pengelolaan supplier, pengelolaan client, pengelolaan data pengguna.

5.2 Implementasi Proses

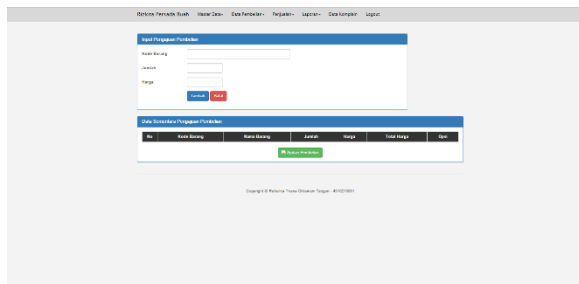
Proses master merupakan kumpulan dari pengelolaan barang yang ada, pengelolaan supplier, pengelolaan client, pengelolaan data pengguna.



Gambar 6 Implementasi Proses Master Buah

5.3 Implementasi Input

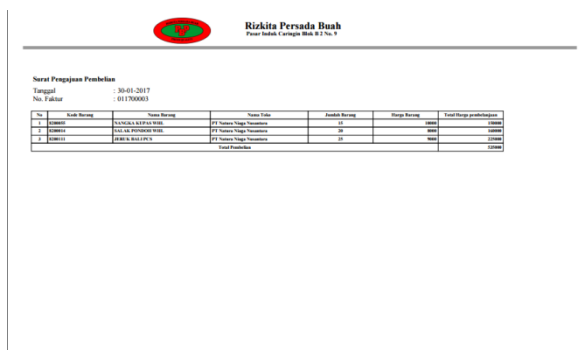
Proses untuk pengajuan pembelian barang sesuai dengan rekap PO dari LSI.



Gambar 7 Halaman Implementasi Input Pengajuan Pembelian Barang

5.4. Implementasi Output

Output surat pengajuan pembelian ialah hasil dari penginputan data pembelian buah.



Gambar 8 Halaman Implementasi Output Rekap Kegiatan

VI. Kesimpulan

Seperti yang telah disebutkan pada bab 1, bahwa tujuan dari penulisan Tugas Akhir ini adalah membuat sistem informasi pengelolaan pembelian dan penjualan “Rizkita Persada Buah “. Maka disimpulkan sebagai berikut :

1. Sistem Informasi Pengelolaan Pembelian dan Penjualan “ Rizkita Persada Buah “ memberikan informasi pengelolaan pembelian, pengelolaan penjualan, pengelolaan retur.
2. Sistem Informasi Pengelolaan Pembelian dan Penjualan “ Rizkita Persada Buah “ memberikan informasi pengelolaan master data barang, master data pengguna, master data pemasok/supplier/distributor, master data barang, master data client.
3. Sistem Informasi Pengelolaan Pembelian dan Penjualan “ Rizkita Persada Buah “ memberikan informasi laporan hasil pembelian dan penjualan barang.
4. Sistem Informasi Pengelolaan Pembelian dan Penjualan “ Rizkita Persada Buah “ memberikan informasi laba dan rugi perusahaan.

VII. Daftar Pustaka

- [1] Rusilowati, U. (2015). ANALISIS MANAJEMEN PENGETAHUAN BERBASIS TEKNOLOGI INFORMASI (Studi Kasus Pada Lemlitbang Pemerintah Pengambil Kebijakan). Jurnal Organisasi Dan Manajemen, 11(1), 44–61.
- [2] Suhendra, F., & Wardhani, I. J. T. (2015). Manajemen Event Pameran Pernikahan Tradisional Lintaswarna. Universitas Islam Bandung.
- [3] Cahyaningtyas, R. dan Iriyani, S. (2015). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada SMP Negeri 3 Tulakan Kecamatan Tulakan Kabupaten Pacitan. Indonesian Journal on Networking and Security (IJNS). Vol. 4 No. 2 ,ISSN: 2302-5700 (hlm.15-20).
- [4] Lin, L., Wu, S., Liu, S., & Jiang, B. (2017). Interactive QR code beautification with full background image embedding. In Second International Workshop on Pattern Recognition (Vol. 10443, p. 1044317). International Society for Optics and Photonics.
- [5] Rochman, F. F., & Raharjana, I. K. (2017). Implementation of QR Code and Digital Signature to Determine the Validity of KRS and KHS Documents. Scientific Journal of Informatics, 4(1), 8-19.
- [6] Beck, J. H., & Kim, S. H. (2017). Vision based distance measurement system using two-

- dimensional barcode for mobile robot. In Computer Applications and Information Processing Technology (CAIPT), 2017 4th International Conference on* (pp. 1-4). IEEE.
- [7] Rani, M. M. S., & Euphrasia, K. R. (2016). *Data security through qr code encryption and steganography. Advanced Computing: An International Journal (ACIJ)*, 7(1/2), 1-7
- [8] Winter Westong. 2010. *Scan Me Everybody's Guide To The Magical World Of QR Codes* (1st. ed.).Mick Publishing, Napa, California.
- [9] Jaluanto Sunu Punjul Tyoso. 2016. *Sistem Informasi Manajemen*. Edisi 1. Deepublish, Yogyakarta.
- [10] Jeperson Hutahean. 2014. *Konsep Sistem Informasi*. Edisi 1. Deepublish, Yogyakarta.
- [11] Wahana Komputer (Ed). 2012. *Belajar JavaScript Menggunakan JQuery*. Edisi 1. Andi, Yogyakarta.
- [12] Raharjo Budi. 2015. *Belajar Otodidak Framework CodeIgniter*. Informatika, Bandung.
- [13] Dwiartara Loka. 2015. *Menyelam dan Menaklukan Samudra PHP*. Informatika, Bandung.
- [14] Sri Mulyani. 2016. *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Edisi 2. Abdi Sistemika, Bandung